

6-9  
Jahre

# Rund um die UHR

**Ein Spiel zum Entdecken und Erleben der Uhrzeit  
für 1-4 Spieler von 6-9 Jahren**

Autor: Marco Teubner / Heinrich Glumpler · Illustration: Milan Illustrations Agency  
Design: ideo, Serviceplan, factor product, DE Ravensburger, Vera Bolze (Anleitung)  
Fotos: Becker Studios · Soundproduktion: www.novosonic.com  
Redaktion: Regina Sellmair  
Ravensburger® Spiele Nr. 00 736 3

## Zeit und Uhr entdecken

**Was macht der Kuckuck in der Uhr? Warum sind die Tage im Sommer „länger“? Und was ist eigentlich eine Sekunde? Mit der großen Uhr und tiptoi® lernt ihr die Uhrzeit auf spielerische Art und Weise kennen.**

**Ihr begleitet Anna und ihre Familie durch den Alltag, könnt die passenden Uhrzeiten mit einem Tagesrhythmus verknüpfen und erfahrt nebenbei jede Menge Interessantes über die Zeit.**



Liebe Eltern,  
das Spiel „Rund um die Uhr“ funktioniert nur mit dem original Ravensburger tiptoi-Stift. Der Stift führt durch das Spiel, vermittelt interessantes Wissen und stellt spannende Aufgaben.

Vor dem ersten Spiel laden Sie bitte die passende Audiodatei für „Rund um die Uhr“ auf den Stift. Eine ausführliche Anleitung, wie eine Audiodatei auf den Stift geladen wird, liegt dem tiptoi-Stift bei. Im Folgenden deshalb nur die Kurzfassung:

Um eine Audiodatei auf den Stift zu laden, benötigen Sie das Programm „tiptoi® Manager“. Schließen Sie dazu den tiptoi-Stift mit dem Verbindungs-Kabel an Ihren Computer an. Sie finden ein Verzeichnis „tiptoi“ nun unter Computer (bzw. Arbeitsplatz) oder direkt auf Ihrem Schreibtisch (falls Sie Mac OS X verwenden). Darin finden Sie die Installationsdateien für den „tiptoi® Manager“.

Falls nicht bereits geschehen, installieren Sie bitte den „tiptoi® Manager“ auf Ihrem Computer. Starten Sie anschließend den „tiptoi® Manager“. Laden Sie dort die Audiodatei für „Rund um die Uhr“ über den Menüpunkt „Produkte“ auf Ihren tiptoi-Stift.

Das audiodigitale Lernsystem

tiptoi®  
macht Wissen lebendig



# Spielmaterial

- 1 1 große, beidseitig bespielbare Uhr
- 2 2 Uhrzeiger
- 3 24 Ereignis- und Wissenskarten
- 4 1 Steuerungsleiste
- 5 1 Unterlegscheibe für die Zeiger
- 6 1 Druckknopf (Ober- und Unterseite)



## Steuerungsleiste

Mit der Steuerungsleiste steuert ihr die wichtigsten Spielfunktionen. Ihr findet sie auf der Papptafel mit der Armbanduhr darauf.

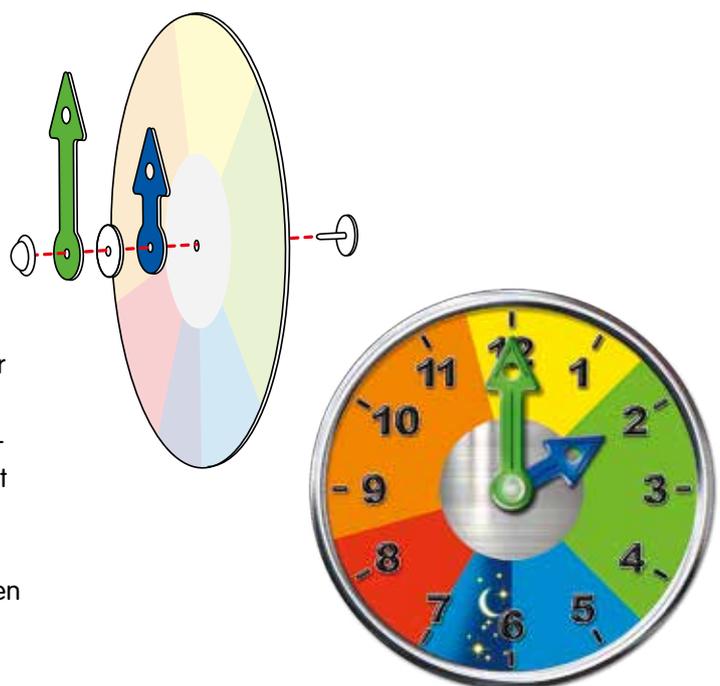
Anmelden		Tippt mit dem tiptoi-Stift auf das <b>Anmelde-Zeichen</b> , um das Produkt zu starten.
Entdecken		Wollt ihr euch zunächst umschauen und etwas über die Zeit erfahren? Tippt auf das <b>Zeichen für Entdecken</b> und danach auf die Uhr oder eine beliebige Karte. Der Stift gibt Erklärungen und vermittelt interessantes Wissen dazu.
Spielen		Möchtet ihr ein Spiel starten? Tippt auf das <b>grüne Zeichen mit dem Würfel</b> . Der tiptoi-Stift führt euch durch das Spiel und verrät euch immer, was es als Nächstes zu tun gibt.
Roter Stern		Wenn ihr die Uhrzeit schon etwas besser kennt und das schwierigere Spiel spielen möchtet, tippt nach der Anmeldung auf den <b>roten Stern</b> .
Grüner Stern		Wenn ihr lieber zuerst das einfachere Spiel spielen möchtet, tippt nach der Anmeldung auf den <b>grünen Stern</b> .
Info		Das <b>Info-Zeichen</b> könnt ihr jederzeit antippen, um euch die Spielanleitung und weitere Tipps anzuhören.
Überspringen		Das <b>Überspringen-Zeichen</b> könnt ihr jederzeit antippen, um Erklärungen des tiptoi zu überspringen.
Wiederholen		Das <b>Wiederholen-Zeichen</b> könnt ihr jederzeit antippen, um euch noch einmal anzuhören, was der tiptoi zuletzt gesagt hat.

## Vor dem Spiel

Liebe Eltern: Vor dem ersten Spiel muss die Uhr erst einmal zusammengebaut werden.

Lösen Sie zunächst alle Teile aus dem Karton heraus. Nehmen Sie die große, beidseitig bedruckte Uhr, die Unterlegscheibe und die beiden Zeiger zur Hand. Die bunte Seite der Uhr wird für das einfachere Spiel benötigt. Das schwierigere Spiel wird mit der blauen Seite der Uhr gespielt.

Mit dem beiliegenden Druckknopf können Sie die Zeiger nun mit der Uhr verbinden. Stecken Sie zunächst das Druckknopf-Unterteil von hinten durch die Uhr, anschließend legen Sie den blauen Stundenzeiger darauf. Damit die Zeiger sich gut drehen, setzen Sie nun die Unterlegscheibe auf das Steckteil. Danach folgt der grüne Minutenzeiger, so dass die Unterlegscheibe nun zwischen den Zeigern liegt. Zum Schluss können Sie alle Teile mit der Verschlusskappe fixieren.



## Spielvorbereitung

Legt die Uhr in die Mitte des Tisches. Je nachdem, welche Schwierigkeitsstufe ihr wählt, wird der tiptoi euch nach der Anmeldung auffordern, eine Seite der Uhr nach oben zu legen.

Trennt nun noch die 24 Wissens- und Ereigniskarten aus dem Karton heraus. Tippt auf das grüne Würfelsymbol, um ein Spiel zu starten. Folgt dann den Anweisungen des tiptoi-Stifts.

Ihr könnt euch zwischen zwei Schwierigkeitsstufen entscheiden. Je nachdem, wie gut ihr die Uhr schon kennt, solltet ihr eine der beiden Stufen wählen. Das einfachere Spiel (grüner Stern) wählt ihr, wenn ihr die Uhr noch nicht so gut kennt und euch erst einmal mit den verschiedenen Tageszeiten beschäftigen möchtet. Das schwierigere Spiel (roter Stern) könnt ihr wählen, wenn ihr die Uhrzeit schon etwas besser kennt. Je nachdem, welches der beiden Spiele ihr wählt, müsst ihr die Zeiger auf die Seite der Uhr stecken, die gerade oben liegt.

## Spielablauf

Bei Familie Uhrmacher ist immer etwas los. Anna und ihr Bruder Paul spielen gerne Fußball, gehen schwimmen oder lesen gemeinsam ein Buch. Aber wisst ihr auch, wann genau sie welchem Hobby nachgehen?

Bei „Rund um die Uhr“ gilt es herauszufinden, welche Aktivität der Familie zu welcher Uhrzeit stattfindet. Dafür dürft ihr die Zeiger der Uhr mit dem tiptoi-Stift einstellen. Am besten haltet ihr einen Zeiger fest, während ihr den anderen Zeiger mit dem Stift dreht. Bei der richtigen Uhrzeit hört ihr einen Klingelton und dürft euch die Karte nehmen, die zu dieser Uhrzeit passt. Wer zum Schluss den richtigen „Dreh“ heraus hat, und weiß, wie spät es ist, der wird sicherlich schon bald ein echter Uhrenprofi sein!

## Das Spiel mit mehreren Spielern

Wenn ihr das Spiel mit mehreren Personen spielen möchtet, müsst ihr, bevor ihr euch für eine der beiden Spielmöglichkeiten entscheidet, auf das Ziffernblatt der Armbanduhr tippen. Damit startet ihr das Spiel für mehrere Spieler. Der tiptoi wird euch vor Spielbeginn dazu auffordern.

## Spielende

Ziel des Spiels ist, möglichst viele Ereignisse aus dem Alltag der Familie richtig zuzuordnen. Sobald ihr 10 Karten zugeordnet habt, endet das Spiel. Wer sich mit der Zeit gut auskennt und es schafft, die Uhr richtig einzustellen, gewinnt das Spiel!

